



FINALNINE

WORLD BEST HOLD'EM PUB

FINALNINE

파이널나인 사업계획서

INDEX

01 시장 현황

홀덤펍 시장 현황

경쟁사 분석

02 파이널나인

파이널나인 소개

방향성 및 수익모델

03 신사업

와일드카드

온라인 사업

04 비용

신사업 추진 비용

01 시장 현황

여가부의 홀덤팝·홀덤카페 청소년 출입 및 고용 금지 고시(2024. 05. 16)로
사행성 운영을 하던 일부 홀덤팝들은 신규 고객유치 및 운영의 어려움을 겪을 것으로 예상
프렌차이즈가 아닌 소규모 개인팝들은 자구적 영업을 하기 어려운 상황

뉴스1 · 3일 전 · 네이버뉴스

불법 홀덤팝 조직적 운영...20억 수익 챙긴 일당 송치

불법 홀덤팝을 조직적으로 운영하며 20억 원의 수익을 챙긴 운영자와 참가자들이 무더기로 검찰에 넘겨졌다. 광주 광산경찰서는 도박장소 개설·도박 방조 혐의로 홀덤팝 운영자 5명과 종업원 7명 등 12명을 검찰에 송...



'20억원 수익' 홀덤팝 도박장 운영진·참가자 무더기 송치 남도일보 · 3일 전

광주 도심 홀덤팝서 도박장 운영·참여 73명 송치...7개월 새 2... 노컷뉴스 · 3일 전 · 네이버뉴스

'20억원 수익' 홀덤팝 도박장 운영진·참가자 무더기 송치 뉴시스 PICK · 3일 전 · 네이버뉴스

연합뉴스 · 3일 전 · 네이버뉴스

광주 도심서 홀덤팝 위장한 도박장 운영...20억원 부당이득

광주 광산경찰, 업주·직원·도박꾼 73명 검찰 송치 광주 도심에서 홀덤팝으로 위장한 도박장을 차린 운영자와 상습 도박자 등 73명이 경찰에 붙잡혔다.... A씨 등 도박장 업주와 직원 등 12명은 지난해 4월부터 같은 해 11...



광주 도심서 홀덤팝 위장한 도박장 운영 헤럴드경제 · 3일 전 · 네이버뉴스

광주 도심에 '홀덤팝' 도박장...20억대 부당이득 챙긴 운영진 등 ... 더팩트 · 3일 전 · 네이버뉴스

광주 도심서 홀덤팝 위장한 도박장 운영...20억 부당이득 전남매일 · 3일 전

이데일리 · 4일 전 · 네이버뉴스

'홀덤팝 가장' 380억 도박장 운영 일당·참가자 무더기 검거

홀덤팝 대회에서 현금 대신 베팅이 가능한 시드권(대회참가권)을 활용해 380억원대 불법 도박장을 운영한 일당과 도박 행위자들이 무더기로 검거됐다.... 받는 홀덤팝 업주 등 216명을 검거하고, 이 중 대표 A씨를 구속...



유명 프로게이머 내세우더니...판돈 380억' 도박판 벌였다 한국경제 PICK · 4일 전 · 네이버뉴스

'시드권'으로 도박... 2년간 380억원 규모 홀덤대회 연 일... 세계일보 PICK · 4일 전 · 네이버뉴스

"불법도박 아냐" 유튜브서 참가자 모은 이 게임...216... 머니투데이 PICK · 4일 전 · 네이버뉴스

호텔서 '홀덤 대회' 가장해 '380억' 규모 불법 도박...216명 ... 뉴시스 PICK · 4일 전 · 네이버뉴스

연합뉴스TV PICK · 4일 전 · 네이버뉴스

"홀덤대회 개최" 들여다보니 도박...216명 무더기 검거

상금으로 걸고, 47회에 걸쳐 홀덤 게임을 열어 판돈 380억원 상당의 도박장을 운영한 혐의를 받습니다. 이 참가권은 오픈채팅방 등에서 현금화할 수 있고 제휴 홀덤팝에서 현금처럼 사용할 수 있었던 점 등을 미뤄 경찰...



MBN PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

불법과 합법 사이 아슬아슬 줄다리기 '홀덤팝'

최근 '홀덤팝'이 인기를 끌면서 이곳에서 불법도박, 환전, 상품권 거래 등 불법 행위가 만연해 사회적 문제가 되고 있습니다. 카드게임 '홀덤(holdem)'과 술집을 뜻하는 '팝(pub)'을 합친 홀덤팝은 입장료를 받고 게임 장...



고양서 300억대 불법 홀덤팝 운영 환전총책·업주 검거 경기일보 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

불법 홀덤팝 운영 일당 무더기 검거..."300억대 도박" SBS · 2주 전 · 네이버뉴스

'쿠폰 불법 환전' 300억원대 홀덤팝 운영자 등 211명 송치 뉴시스 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

경기북부 불법 홀덤팝 운영 일당 검거..."300억대 규모 도박" 연합뉴스 · 2주 전 · 네이버뉴스

관련뉴스 18건 전체보기

뉴시스 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

'홀덤팝' 업주·도박자 등 110명 검거...환전수수료 1.2억원

전북 전주시에서 홀덤팝을 운영하면서 현금을 환전해 주는 등 불법 도박장을 차린 일당이 경찰에 붙잡혔다. 전북경찰청 형사기동대는 전주의 모 홀덤팝... 홀덤팝은 카드게임 등 칩을 이용해 이뤄지지만 이를 현금으로 ...



"현금 언제 돌려줘요?"...경찰 비웃던 불법 홀덤팝 업주... 노컷뉴스 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

전주 도심서 홀덤팝 개설해 불법 도박장 운영한 업주 구속 연합뉴스 · 2주 전 · 네이버뉴스

'게임비 10억, 수수료 1.2억' 불법 홀덤팝 업주·도박자 110... 뉴시스 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

부모가 차리고 자식이 관리하고... '불법 도박' 홀덤팝 업... 세계일보 PICK · 2주 전 · 네이버뉴스

01 시장 현황

기존 홀덤펍 운영의 리스크로 인하여
커피, 음식점, 주류 업계와 같은 프랜차이즈 가맹점 형태의
페이아웃, 환전이 없는 레크레이션 홀덤펍들의 성장이 예상됨



01 시장 현황



50여개 가맹점 운영
3만~10만원 데일리사이트와
해외, 국내 대회 참가권 MTT 위주



24개 직영점, 가맹점 16호점운영
1만~3만원 MTT 게임 위주
주말에는 권역, 전국 대회 진행
2023년까지 가맹사업 잠정 중단했으나
2024 2월 법령 제정 후 가맹사업 재개하여
현재까지 6개 매장 계약 체결



1만~3만원 MTT 게임 위주
전국 45개 매장 운영

02 파이널나인



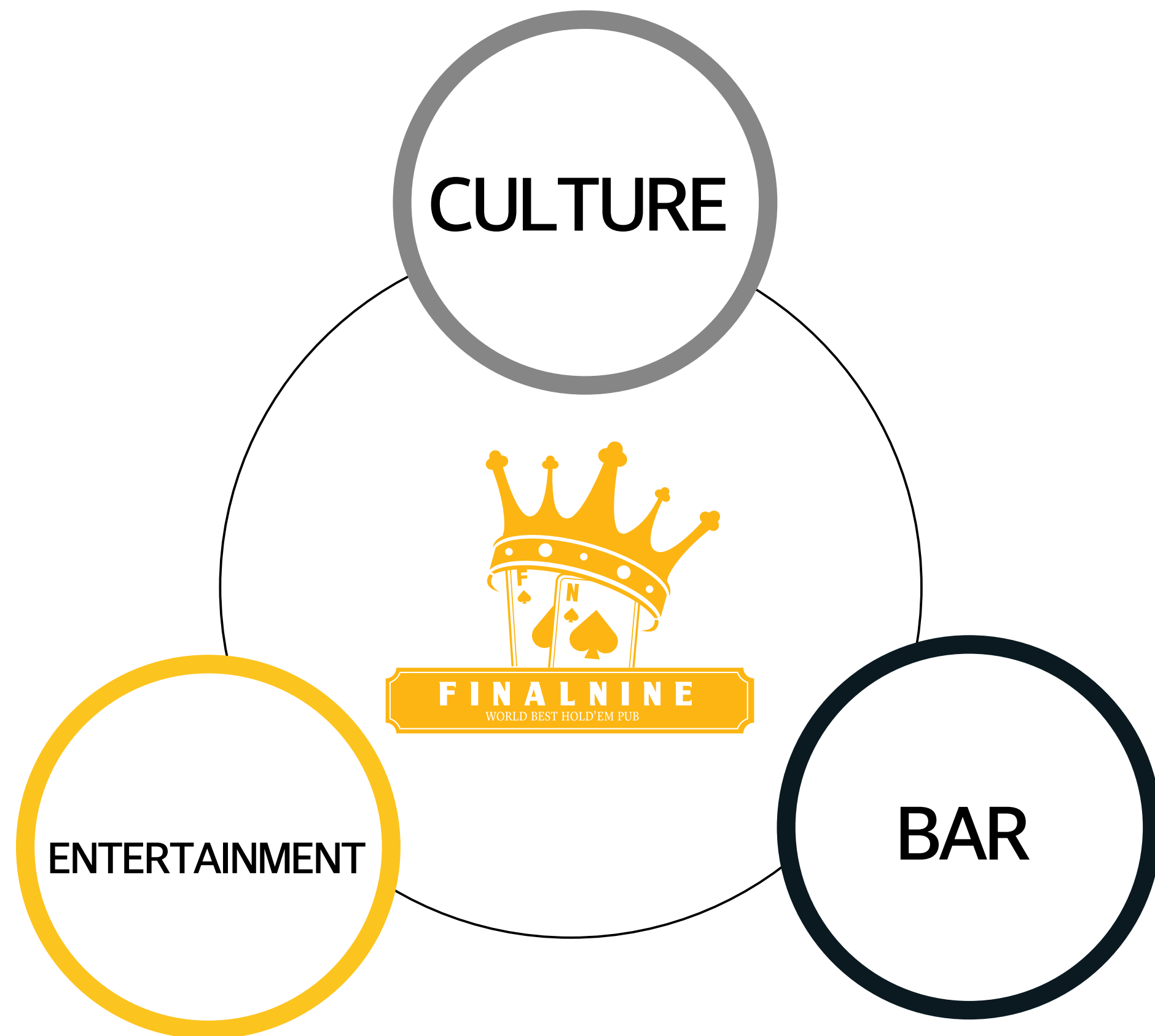
파이널나인은

기존의 여가/레저문화와 차별화된 새로운 콘텐츠를 만들고자 하였고,
고객의 참여도가 높으며 지속적인 성장이 필연적인 레크레이션 홀덀펀을 고안하여
기존까지 없던 새로운 프랜차이즈 사업을 개발함

2019년 대구 동성로에 처음 본점을 오픈하고

2023년 현재는 전국 40여개의 매장을 운영중

02 파이널나인

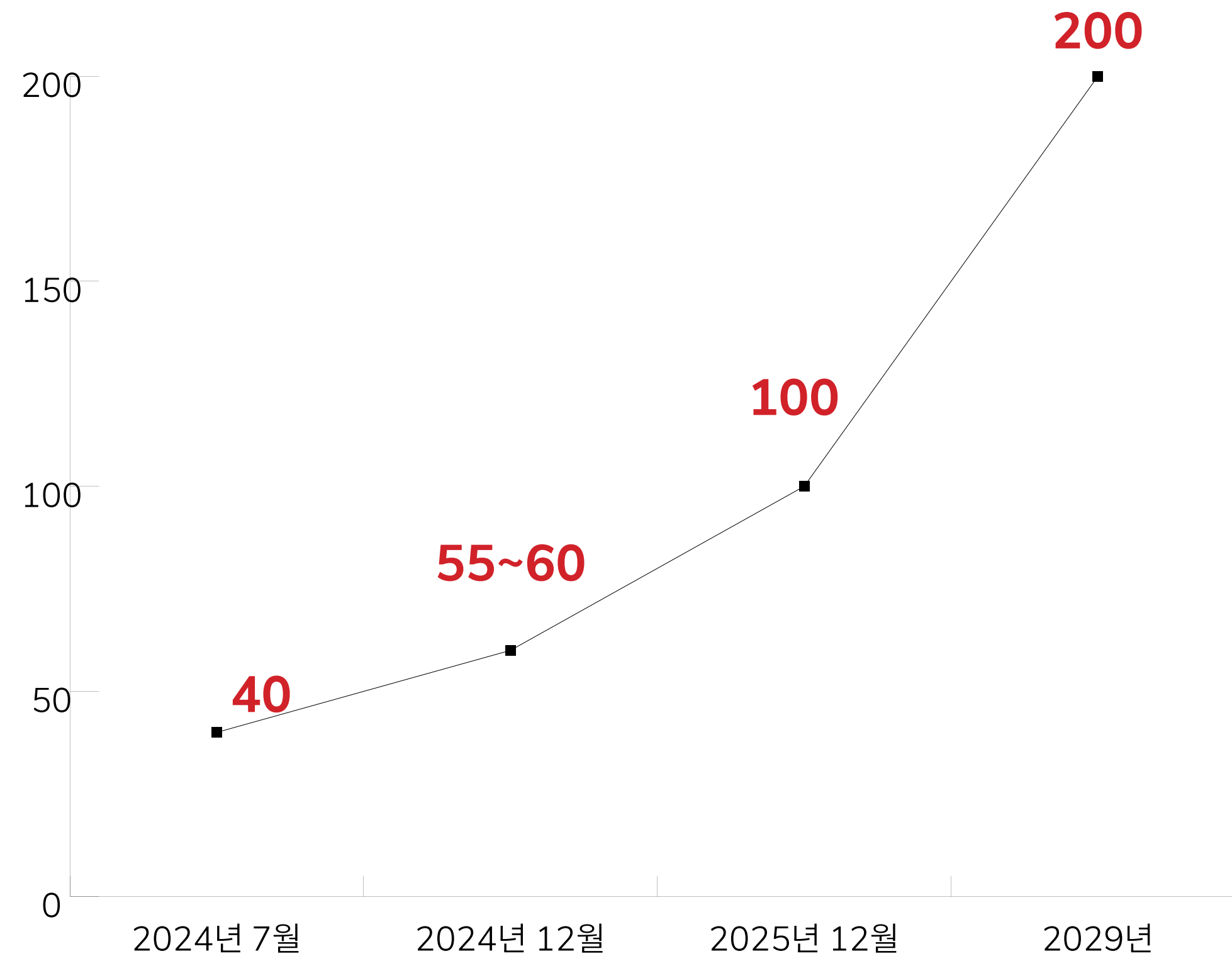


텍사스 홀덤이란 스포츠를 함께 즐길 수 있는 파이널나인이라는 공간

파이널나인의 운영 시스템은 단순한 펍을 넘어
친목과 교류를 가능하게 하기 때문에
재방문율이 굉장히 높고 남녀노소 누구나 잠재고객.

그룹을 형성하여 방문하는 방탈출카페, 스크린야구, 노래방 등과 달리
1인 고객이 방문해서 타인과 함께 친목을 교류하며
저렴한 가격과 가족같은 분위기로 타 경쟁사에 비해 진입장벽이 낮음

02 파이널나인



파이널나인은 올해 12월까지
55~60호점까지 출점 예정이며
2025년까지 100호점 출점으로
레크레이션 펍 1등 브랜드로 자리매김 하고자 함

1개 매장
월 3000만원 매출 시
로열티 150만원

(*최근 6개월 매장 평균 수익 3000만원)

5%로열티 수입으로
월 3-4억 이상 예상

03 신사업 - 세컨 브랜드, 와일드 카드



한국 홀덤펍 시장에서 레크레이션에 걸맞는 주요상권으로 100개 정도를 꼽을 수 있으며
전체 상권으로 보면 250호점까지 출점이 가능

파이널나인은 이미 7년된 브랜드로 그 사이 쌓인 본사의 관리 시스템과 직영 점장 및 점주의 운영 능력이 출중하나
A,B 급 상권의 갯수 한계로 유사한 포맷의 세컨 브랜드를 만들고자 함

03 신사업 - 세컨 브랜드, 와일드 카드



홀덤을 즐기는 고객들은
여러가지 사유로 인하여(배당, 매장분위기, 지역, 금액 등)
속해있는 지역의 여러 매장을 옮겨다니는 편이며
새로운 브랜드와 파이널나인간의 고객 공유가 가능하기 때문에
타 브랜드로의 이탈을 방지하면서도 시장점유율 유지가 가능하다

또한 파이널나인의 안정된 운영노하우를 통해 빠른 수익창출로
이어질 수 있다.

03 신사업 - 온라인 시장 개척

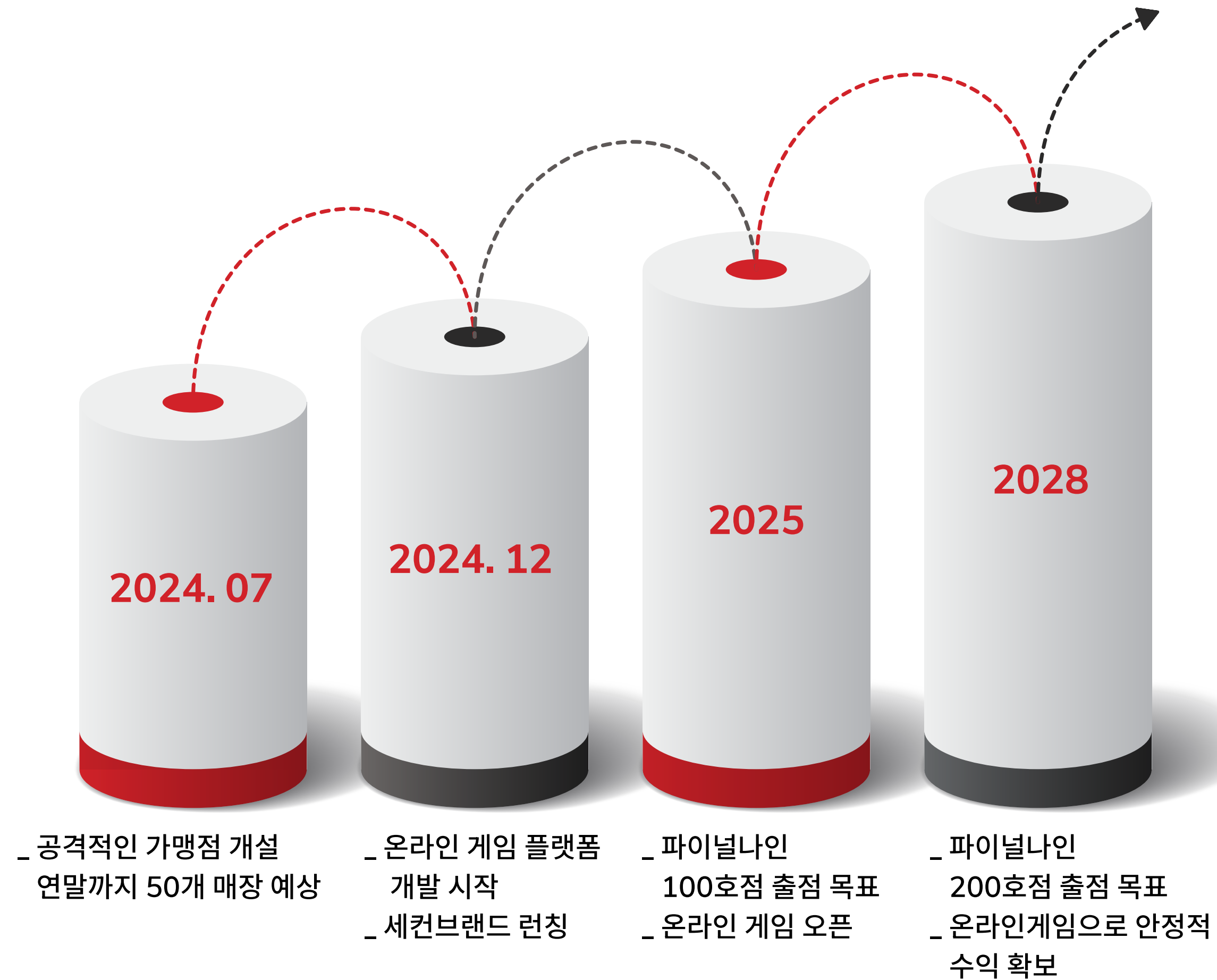


새로운 브랜드로 고객을 추가 확보하여 온라인 게임으로 2차 수익
유저간의 신뢰성 확보와 경쟁심리 유발 등
온오프라인이 결합된 접근방식으로 게임마케팅을 진행하려 함

기존 게임의 한계성을 보완하는 오프라인 매장
현재 파이널나인에서 진행사례>긍정적인 결과 예상됨

오프라인 운영에 비해 훨씬 적은 관리 비용으로
매출 대비 높은 수익성 예상

03 신사업



04 비용

항목	금액
직영매장 개설 비용	150,000,000
온라인 앱 개발 비용	40,000,000
온라인 게임 개발 비용	60,000,000
본사 운영비	10,000,000*3개월
예비비	20,000,000
합계	300,000,000(삼억원정)

파이널나인 활성화 비용
10억 대출 (월 이자 1%, 연 12%)

